**C++ 팀프로젝트 #3**

-테트리스 스토리 구성하기 보고서

201810754 조윤직

201812617 송재원

201911175 박진영

201911192 양석준

제출일: 2019. 12.07

문제정의 :

테트리스 게임에 우리들 만의 창의적 스토리를 만들어 게임을 변형

문제 분석 및 해결책 기술 :

먼저 우리가 아는 고전적인 테트리스 게임은 모두다 아는 “블럭을 쌓는” 게임입니다. 그런 게임에 스토리를 넣을 때 고려한 것이 기존의 테트리스 게임과 어느정도 연관이 있어야 하고, 스토리가 흥미로워야 하며, 사용자가 게임을 하는데 있어 스토리에 몰입하여 게임을 즐겁게 할 수 있어야 한다는 것입니다. 저희는 블록을 쌓는다는 것에서 벽을 쌓아 홍수로부터 마을을 지키는 그런 스토리를 테트리스에 넣어 게임을 만들었습니다.

먼저 저희 테트리스의 스토리는 어느 한 사람이 greenjoa 마을로 이사를 오면서 시작합니다. 그 사람은 주인공으로, 인사를 드릴겸 마을의 촌장님에게 찾아가게 됩니다. 마을의 소개를 받은 후, 주인공은 촌장님에게 이 마을에는 매년 극심한 홍수가 찾아온다는 사실을 알게 됩니다. 주인공은 당황하지만, 촌장님에게 둑을 쌓는 방법을 배우고 마을을 홍수로부터 구하려고 노력합니다.

소스코드 :

실행결과 :

느낀점 및 토의사항 :